



 **Kindergruppen – Spiel**

Melder-Alarm

				
Stärkung der Wahrnehmung, Disziplin und Ruhe in der Gruppe	Alle	Spiel für drinnen	15 Minuten	Eieruhr, Kleines Säckchen

Aufgabenstellung:

Bei diesem Spiel geht es um Zeit. Man benötigt hier nur eine Eieruhr und ein kleines Säckchen, worin die Uhr verstaut wird. Der Spielleiter stellt den „Melder“ auf 20 bis 30 Sekunden ein und reicht diesen schnell zum nächsten Mitspieler weiter. Das geht die ganze Zeit so, bis die Uhr zum Klingeln anfängt. Derjenige, der den „Melder“ gerade in der Hand hält, wird sich ziemlich erschrecken und muss ausscheiden. Ziel ist es, dass nur ein Mitspieler übrig bleibt.

