



 **Kindergruppen – Spiel**

Der Stabführer bei der Feuerwehrmusik

				
Stärkung der Wahrnehmung, Disziplin und Ruhe in der Gruppe	Alle	Spiel für drinnen	30 Minuten	Keine

Aufgabenstellung:

Die Gruppe sitzt im Kreis, ein Mitspieler verlässt den Raum. Die übrige Gruppe bestimmt nun, wer der Stabführer sein soll. Seine Aufgabe ist es, möglichst unauffällig den anderen Zeichen zu geben, wann sie ein anderes Instrument spielen sollen. Dann kommt der Spieler, der draußen gewartet hat, zurück in den Raum. Die Gruppe beginnt pantomimisch ein Instrument zu spielen. Nach kurzer Zeit muss das Instrument gewechselt werden. Wann und welches Instrument von der Feuerwehrmusik gespielt wird, bestimmt der Dirigent - und zwar möglichst auf solche Art und Weise, dass das ratende Kind es nicht merkt. Sobald es den Stabführer ausfindig gemacht hat, kann es im Orchester mitmachen und der alte Stabführer verlässt den Raum. Für die weitere Runde wird ein neuer Stabführer ernannt...

