



 **Kindergruppen – Spiel**

**Die Kopfschmerzen des Kommandanten**

				
Stärkung der Wahrnehmung, Disziplin und Ruhe in der Gruppe	Alle	Spiel für drinnen	30 Minuten	Stuhl, Augenbinde, Eimer, Gegenstände (Schlüssel, Murmeln, Taschentücher...)

**Aufgabenstellung:**

Alle Kinder sitzen im Kreis. Ein Kind stellt den Kommandanten dar. Ihm werden die Augen verbunden und es nimmt auf dem Stuhl in der Mitte des Kreises Platz. Ein mit verschiedenen Gegenständen gefüllter Eimer wird zwischen oder vor die Beine des Kommandanten gestellt.

Der Kommandant hat heute starke Kopfschmerzen und möchte keine Geräusche hören, deshalb muss nun jedes Kind Reihum einen Gegenstand aus dem Eimer entnehmen. Das Ziel ist es dabei, dass kein Geräusch entsteht und der Kommandant merkt, dass etwas aus dem Eimer genommen wird. Hört der Kommandant jedoch, dass ein Gegenstand entnommen wird, muss er dies sofort melden. Das Kind, das nach dem Gegenstand gegriffen hat, muss nun in der Position verharren, die es gerade eingenommen hat. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Gegenstände aus dem Eimer entnommen sind oder alle Kinder erstarrt sind.

