



Kindergruppen – Spiel

Der faule Kommandant

				
Geschicklichkeit, Schnelligkeit, Teamfähigkeit	4 - 6 Gruppen	Spiel für draußen	30 Minuten	Ein alter, gebrauchter oder kaputter Feuerwehrhandschuh

Aufgabenstellung:

Auf einer genügend großen freien Fläche (Wiese, Hof, o. ä.) bilden die Kinder einen großen Kreis. Ein Kind läuft außen um den Kreis herum und lässt bei irgendjemandem unbemerkt den Handschuh fallen. Bemerkt das andere Kind den Handschuh hinter sich, so muss so schnell wie möglich den Handschuh aufnehmen und versuchen den das erste Kind einzuholen oder zu fangen, bevor es einmal um den Kreis herum gerannt ist und den leeren Platz einnehmen konnte. Gelingt das nicht wird man selber zum neuen Fänger. Wird jedoch das Kind, das den Handschuh fallen ließ erwischt, muss es in die Mitte des Kreises als „fauler“ Kommandant. Dort muss es warten bis ein anderes gefangenes Kind seinen Platz einnehmen kann.

Alternative

Bei den älteren Kindern können Varianten und Erschwernisse eingebaut werden, beispielsweise werden Spielerpaare gebildet, die dann zu zweit die Verfolgungsjagd aufnehmen oder auch in die entgegengesetzte Richtung losstarten müssen.

