



 **Kindergruppen – Spiel**

**Der stumme Einsatzbefehl**

				
Geschicklichkeit, Schnelligkeit, Teamfähigkeit	2 - 5 Gruppen	Spiel für drinnen	20 - 30 Minuten	Pro Gruppe jeweils drei unterschiedliche, möglichst für Kinderhände geeignete Feuerwehrgerätschaften (z. B. Leinenbeutel, Handleuchte, D-Strahlrohr) oder drei andere Dinge in gleicher Anzahl wie die Gruppen, Fotos oder Zeichnungen der Gegenstände

**Aufgabenstellung:**

Die Kinder werden in gleich große Gruppen eingeteilt. Gegenüber jeder Mannschaft werden in einiger Entfernung z. B. ein Leinenbeutel, ein D-Strahlrohr und eine Handleuchte platziert. Der Spielleiter hat ein Foto bzw. Bild oder Zeichnung dieser drei Gegenstände in der Hand und stellt sich hinter die Gruppen. Die Gruppen stellen sich nun in Blickrichtung zu den Gegenständen hintereinander auf, außer dem letzten Spieler, er dreht sich um und schaut den Spielleiter an.

Die Aufgabe der Gruppe besteht nun darin, sich Zeichen für die Gegenstände zu überlegen (z. B. linke Schulter klopfen = Leinenbeutel, rechtes Ohrläppchen ziehen = D-Strahlrohr, usw.). Der Spielleiter zeigt nun dem letzten Kind in der Gruppe eine Abbildung eines Gegenstandes. Die Information muss nun per pantomimischem Zeichen an den vordersten Spieler weiter gegeben werden. Dieser muss starten und den geforderten Gegenstand holen. Die Gruppe die zuerst den richtigen Gegenstand gebracht hat erhält einen Punkt. Wer gelaufen ist, stellt sich in der Reihe hinten an. Gewonnen hat diejenige Gruppe, die nach einem Durchlauf die meisten Punkte gesammelt hat.

